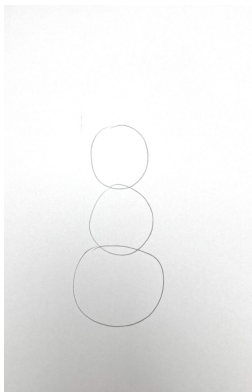
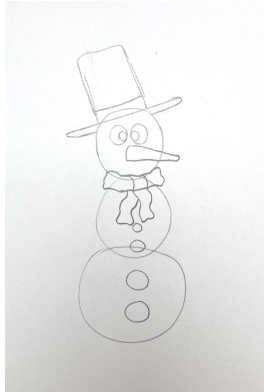


SNEMAND

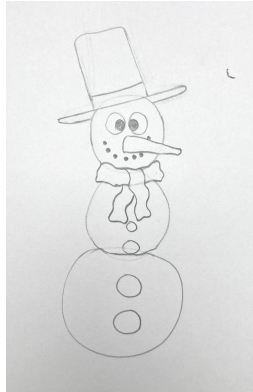
trin for trin



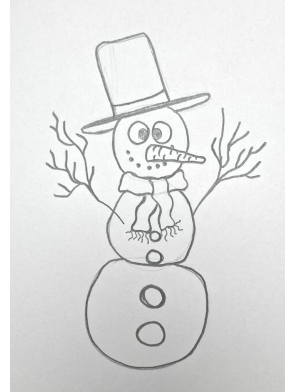
Tegn tre cirkler = grundformer = hjælpestreger.



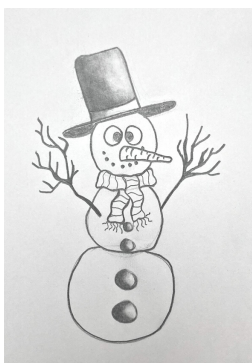
Tegn de første detaljer. Hat, øjne, næst, halstørklæde og knapper.



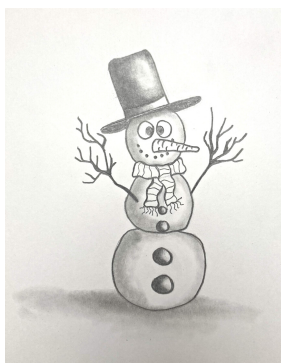
Tegn mørke øjne og mund. Visk de streger ud, som ikke skal bruges (nogle af hjælpestregerne).



Tegn resten af detaljerne. Grenarme, frynser og streger på næsen.



Læg skygge på hatten og knapperne med en papirstub eller vatpind. Tegn striber på tørklædet og grenene tydeligere.



Læg skygge på kroppen i kanterne. Mest i venstre side og bundskygge.

